



## ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ «РЕАЛЬНОСТЬ» ДЛЯ БИЗНЕСА

ДОПОЛНЕННАЯ И ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ — ОДНИ ИЗ ГЛАВНЫХ ТЕМ ВСЕХ МИРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ВЫСТАВОК ПОСЛЕДНИХ ЛЕТ.

В интервью собственник «Инлайн Групп» Вадим Афанасьев рассказал, как российская компания стала пионером нового направления и что такое платформа дополненной реальности XR.

**— ВАДИМ АНАТОЛЬЕВИЧ, «ИНЛАЙН ГРУП» ИЗВЕСТНА КАК КРУПНЫЙ ИНТЕГРАТОР, А ТУТ МЫ ВИДИМ СОБСТВЕННУЮ РАЗРАБОТКУ В ТАКОЙ, МОЖНО СКАЗАТЬ, ФУТУРИСТИЧЕСКОЙ ОБЛАСТИ, КАК ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ. ПОЧЕМУ ВЫ РЕШИЛИ РАЗРАБОТАТЬ СОБСТВЕННЫЙ ПРОДУКТ, ПРИЧЕМ, ТАКОЙ НЕОБЫЧНЫЙ?**

— Мы растем. «Инлайн Групп» — инженерная компания, которая за 18 лет работы на IT-рынке приобрела колоссальный опыт. XR можно расценивать как новый этап в развитии компании, то есть наши амбиции стали больше, чем роль классического интегратора. Что еще важно, мы знаем рынок и понимаем, что именно нужно нашим заказчикам. Поэтому XR — это не демонстрация наших возможностей, а продукт, рассчитанный на применение в совершенно конкретных сценариях.

**— ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ — ДОСТАТОЧНО ЭКЗОТИЧЕСКАЯ ТЕХНОЛОГИЯ. НЕ ТОЛЬКО В РОССИИ, НО И ВОООЩЕ В МИРЕ. НЕ СПЕЦИАЛИСТАМ О НЕЙ МАЛО ЧТО ИЗВЕСТНО. КАК ВЫ САМИ МОЖЕТЕ ОПИСАТЬ XR?**

XR, еще раз подчеркну, это не концепт, а именно готовое решение, запущенное в продажу в апреле 2018 года. Оно представляет собой программную платформу для устройств вспомогательной и дополненной реальности, которая состоит из нескольких компонентов: серверной части, андроид-приложения, «умных» устройств (очков, планшетов, смартфонов) и медиа-сервера.

XR решает широкий спектр задач в области цифровизации государства и бизнеса, позволяя использовать AR-технологии для повышения эффективности повседневных операций в промышленности, торговле, туризме, здравоохранении и образовании. AR-технологии незаменимы на предприятиях для поддержки технического обслуживания, обходов оборудования, инспекционного контроля, для производственных операций — они применимы везде, где нужно освободить руки сотрудников, повысить эффективность работы и снизить вероятность ошибок за счет находящихся перед глазами последовательных мультимедийных инструкций, маршрутов движения, технической документации и прочего цифрового контента.

Как это работает. Оператор надевает так называемые «умные» очки, на экране которых появляется графическая и текстовая информация, которая ведет пользователя по определенному сценарию, обеспечивает точность выполнения поставленной задачи, помогает сделать это быстрее. В таких очках можно работать с загруженной в устройство и появляющейся в нужный момент информацией, по ходу процесса общаться с удаленными экспертами, которые «видят» все глазами оператора и в случае необходимости дают нужные указания. Решение позволяет выполнять самые разнообразные операции — заполнять чек-листы, снимать видео, делать фотографии, оставлять голосовые комментарии, то есть по ходу работы вводить в систему новую информацию. Можно анализировать цифровые следы, оставленные операторами при выполнении задач в очках. Что важно, оператор может полноценно работать с заданиями в режиме офлайн, вне зоны действия WiFi.

Для информации, которая выводится на экран монокулярных очков, мы используем термин «вспомогательная реальность», и XR сейчас больше ориентирован именно на нее.

**— ЧЕМ ОНА ОТЛИЧАЕТСЯ ОТ ДОПОЛНЕННОЙ И ПОЧЕМУ ПОКА ВЫ СФОКУСИРОВАЛИСЬ НА НЕЙ?**

— Дополненная реальность как таковая подразумевает вывод трехмерной графической информации, наложенной на физический объект, и возможность манипуляции этим графическим образом. Распространение этого способа отображения сдерживает сложность и длительность разработки «цифровых двойников» физического объекта, которые пока есть только у самого нового, сложного и дорогого оборудования. При использовании вспомогательной реальности оператор видит в очках (в нужное время и в нужном месте) статичную графическую и текстовую информацию.

**— А ЧТО ДАЛЬШЕ? КАКИМ ВЫ ВИДИТЕ СЛЕДУЮЩИЙ ШАГ РАЗВИТИЯ XR?**

Сейчас мы работаем над развитием самого решения — наращивание функциональных возможностей, расширение перечня поддерживаемых «умных» устройств, применение элементов машинного зрения, анализ пользовательского опыта и автоматическое формирование процессов без участия человека. Также в задачах — создание и развитие партнерской сети.